

FEUILLE DE PERSONNAGE de _____

Nom du joueur : _____ Date de création : _____ Classe : _____ Niveau : _____
 Alignement : _____ Race : _____ Pays ou ville d'origine : _____ Divinité : _____
 Age : _____ Sexe : _____ Apparence : _____ Taille : _____ Poids : _____ Yeux : _____ Cheveux : _____

Caractéristiques Physiques

Force

Ajustement toucher :
 Ajustement dégâts :
 Poids max.
 Enfoncement de porte :
 Torsion de barreau :

Dextérité

Ajustement réaction :
 Ajustement projectile :
 Ajustement C.A. :

Constitution

Ajustement PdV :
 Choc métabolique :
 Chance de résurrection :
 Nombre de résurrection :



Personnalité

Intelligence

Bonus points de compétence :
 Probabilité de base d'apprentissage d'un sort :
 Nbre max. de sorts/niv :

Sagesse

Ajust. attaque magique :
 Échec d'un sort :
 Sort en bonus :
 Base Pds :

Charisme

Nombre max. de suivant :
 Ajustement loyauté :
 Ajustement réaction :

COMPETENCES

Nom	Points	Nombre	Nom	Points	Nombre

CLASSE D'ARMURE

C.A. de base :

C.A. avec armure

..... :

Pris par surprise :

C.A. avec bouclier :

Jets de protection

Paralysie / Mort magique	
Poison	
Baguettes magiques	
Pétrification / Polymorphose	
Souffles	
Sortilèges	
Autres	
Bonus sagesse	
Bonus dextérité	
Autres bonus	

Talents de voleur

Talents	armure	Ø armure
Vol à la tire		
Crocheter des serrures		
Trouver/désam. des pièges		
Déplacement silencieux		
Se cacher dans l'ombre		
Détecter les bruits		
Grimper		
Lire des langues inconnues		
Attaque sournoise		

Résultat jet de dé

Niv. 1 : Niv. 2 :
 Niv. 3 : Niv. 4 :
 Niv. 5 : Niv. 6 :
 Niv. 7 : Niv. 8 :
 Niv. 9 : Niv. 10 :
 Ajust. constitution :
TOTAL PdV :

T.O.C.

Capacités spéciales

Vision : _____ Langues : _____
 Détection : _____ Autres : _____
 Résistance : _____

ARMES MAITRISEES

Armes de corps à corps

Nom de l'arme	Facteur de rapidité	Attaques par round	Type	Dégâts		Taille	THACO
				P/M	G		

Armes de jet

Nom de l'arme	Facteur de rapidité	Attaques par round	Type	Dégâts		Portée			THACO
				P/M	G	C	M	L	

POINTS DE VIE

☠ -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74
 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121
 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 140 141 142

POSSESSIONS DU PERSONNAGE

	OBJETS MAGIQUES
	<u>Nom</u> <u>Description / caractéristique</u>
	ARGENT : 1pp = 5po = 10pe = 50pa = 100pc pp = po = pe = pa = pc = Joyaux :